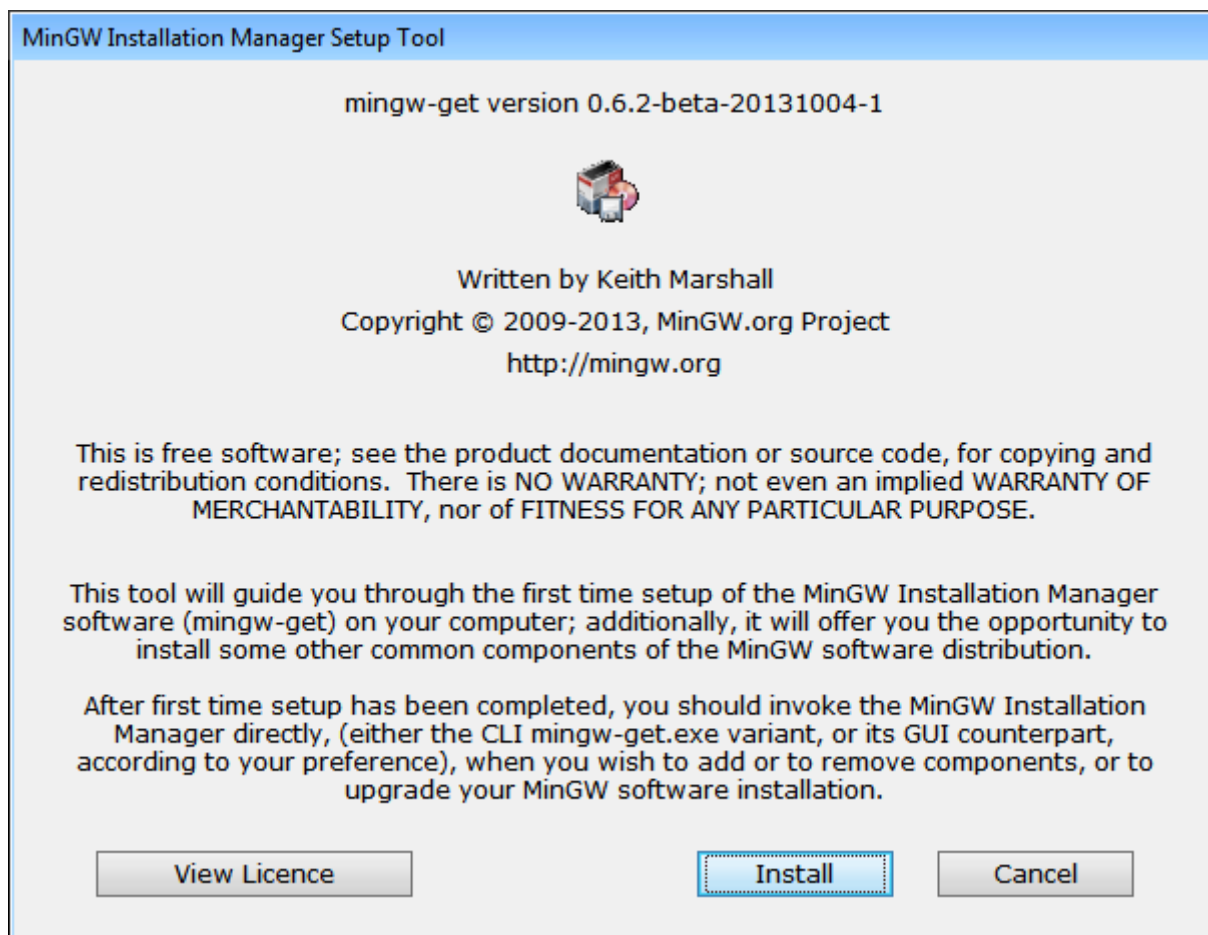
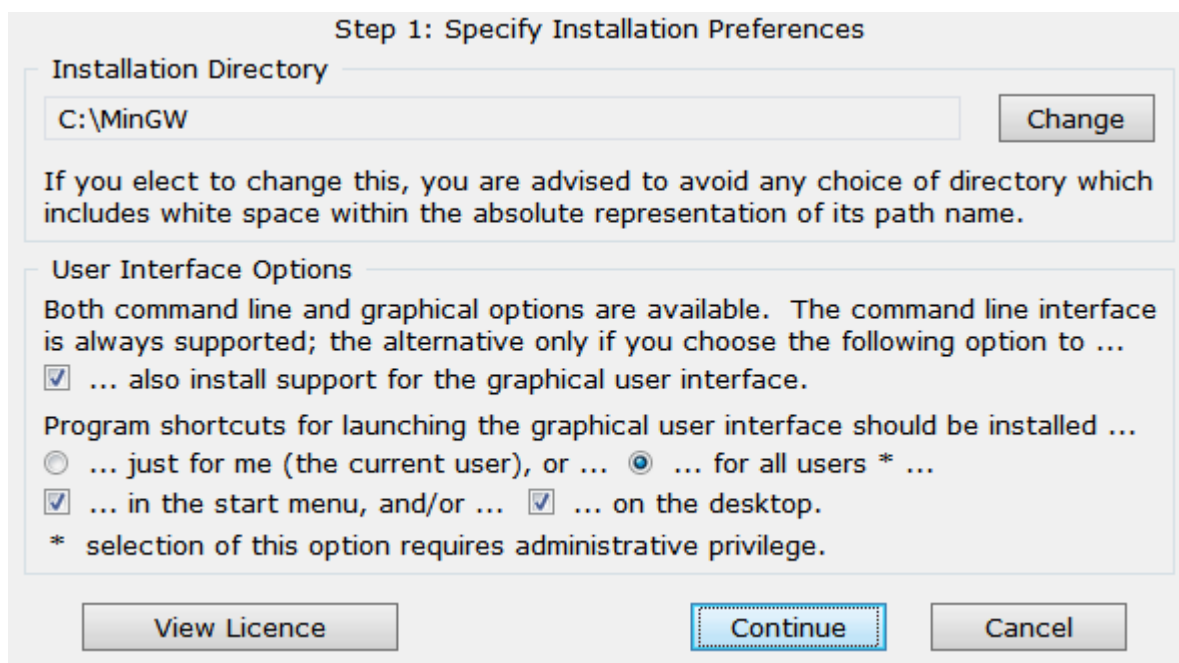


Использование компилятора MinGW в Notepad++

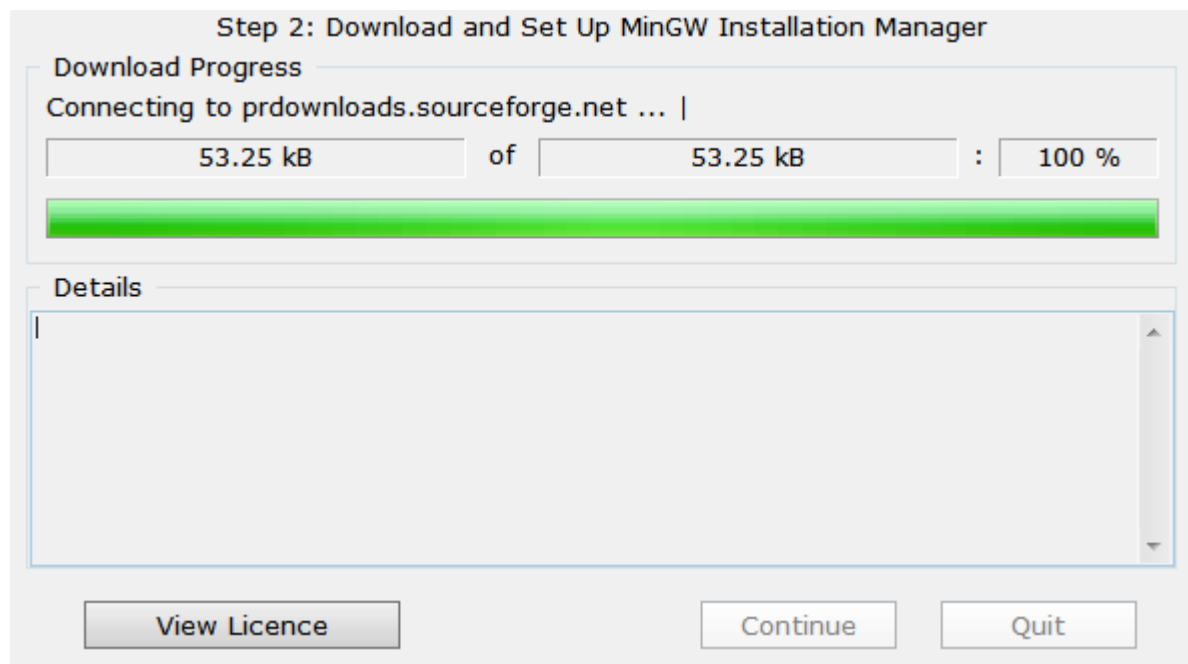
1. Скачиваем компилятор <http://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files>
2. После скачивания запускаем файл mingw-get-setup.exe
3. Видим следующую картину:



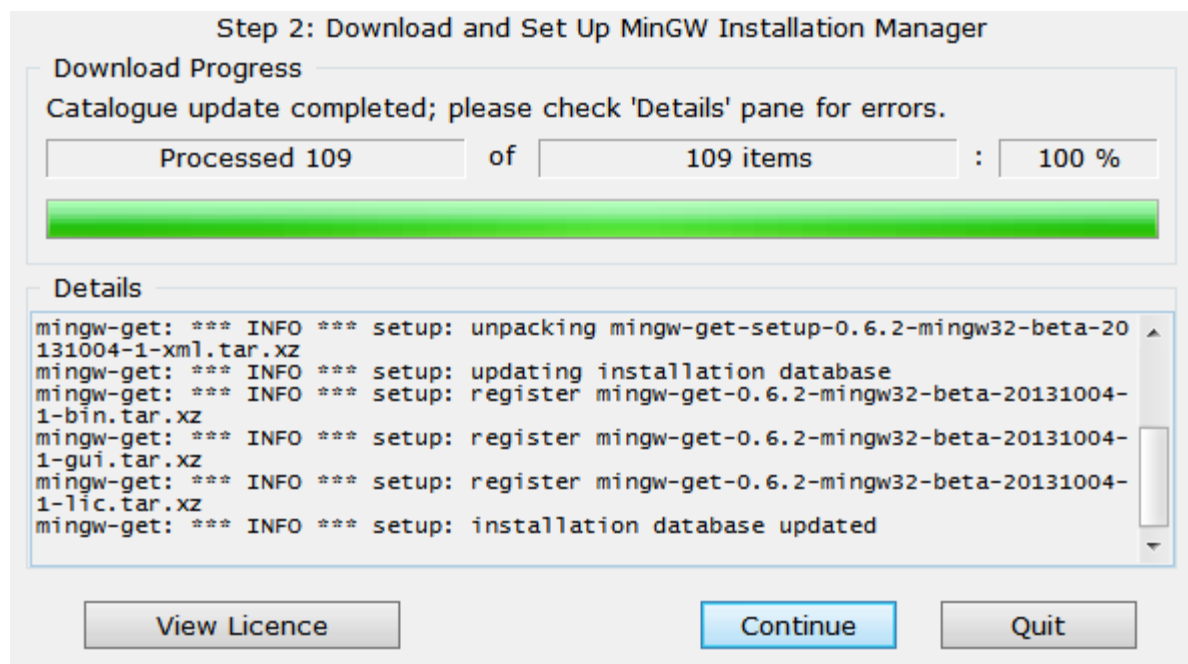
4. Нажимаем кнопку "Install"



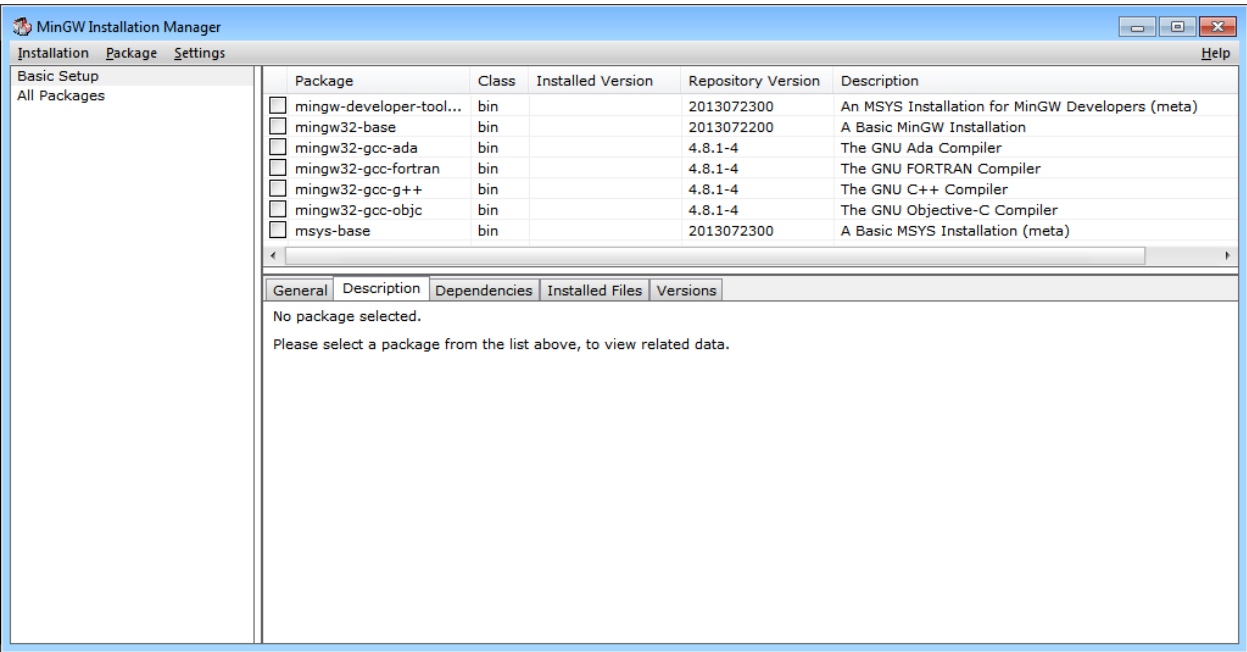
5. Можно ничего не снимать и нажать "Continue"



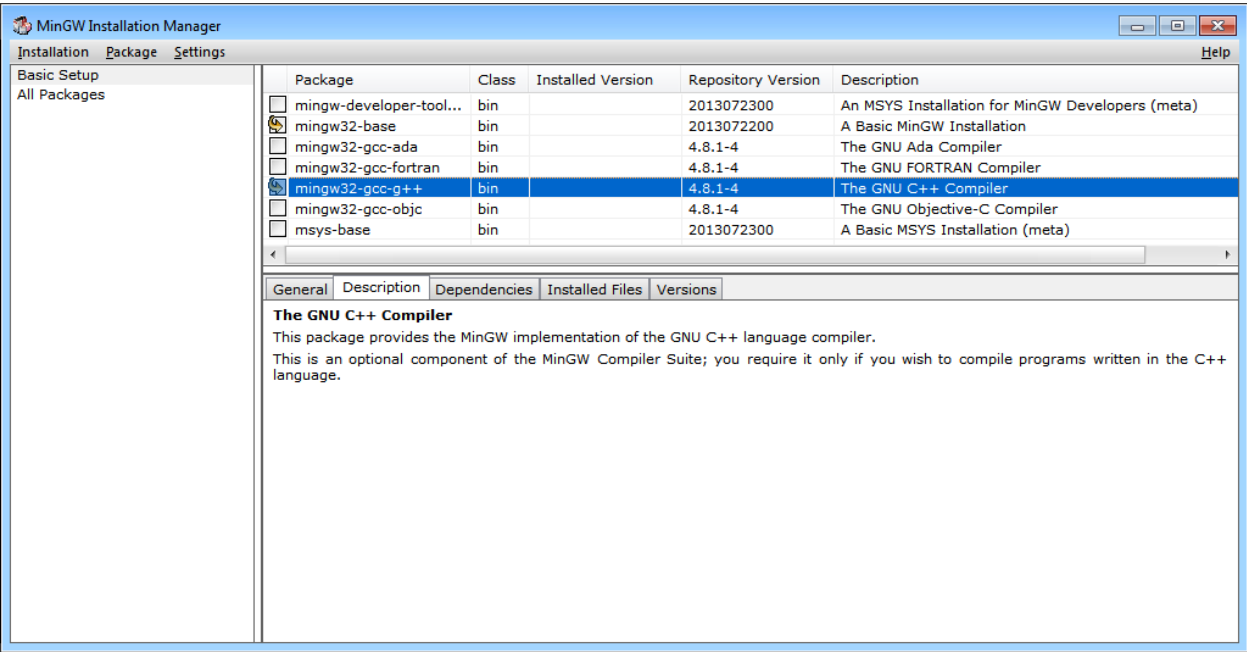
6. Ждем пока установятся необходимые компоненты
7. Процесс установки завершен. Нажимаем "Continue"



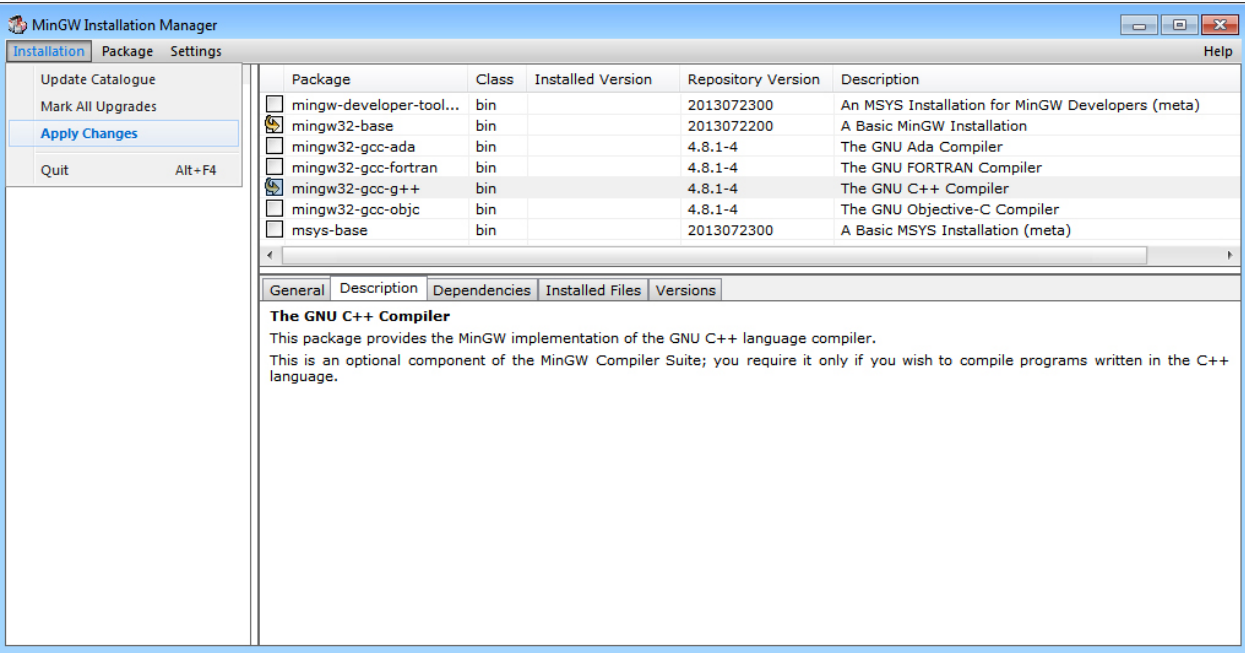
8. Открывается MinGW Installation Manager – нам нужно установить два пакета – mingw32-base, mingw32-gcc-g++



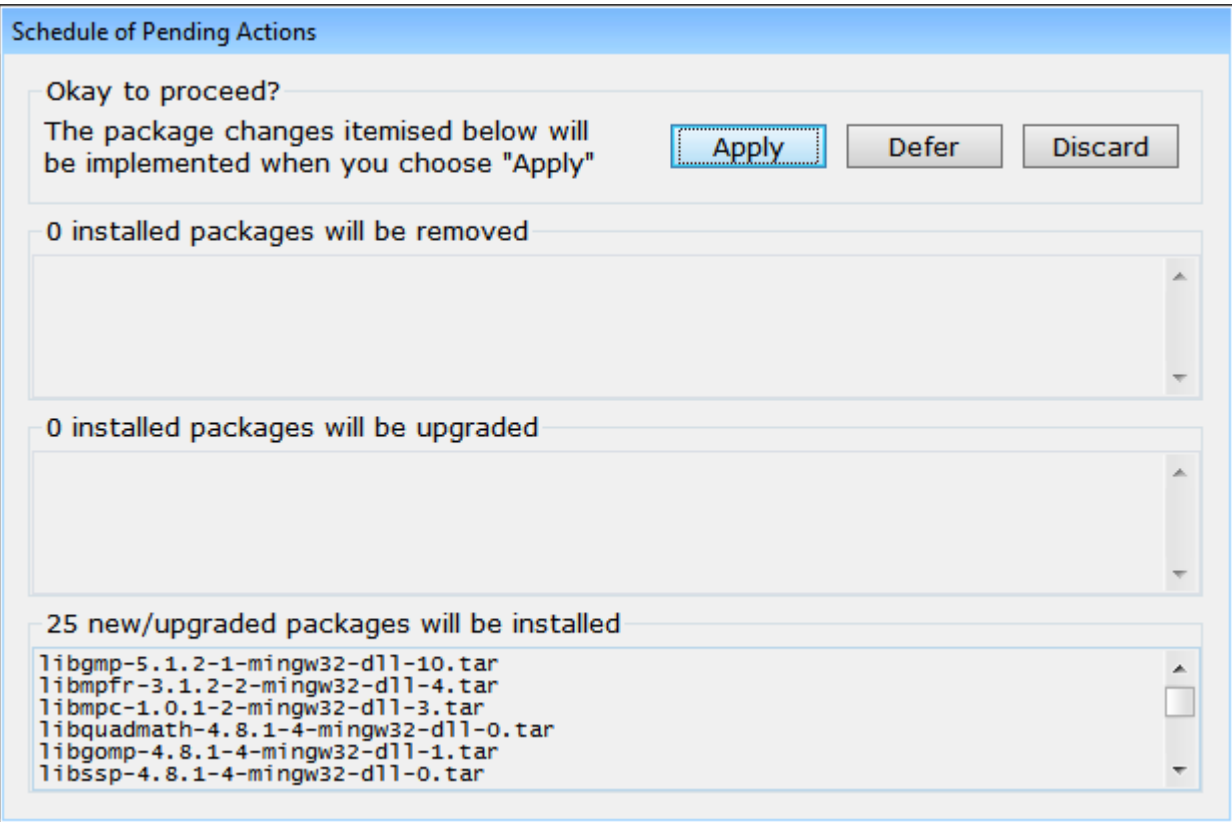
9. Нажимаем левой или правой кнопкой мыши по чекбоксам и выбираем пункт контекстного меню "Mark for Installation". Получаем следующую картину:



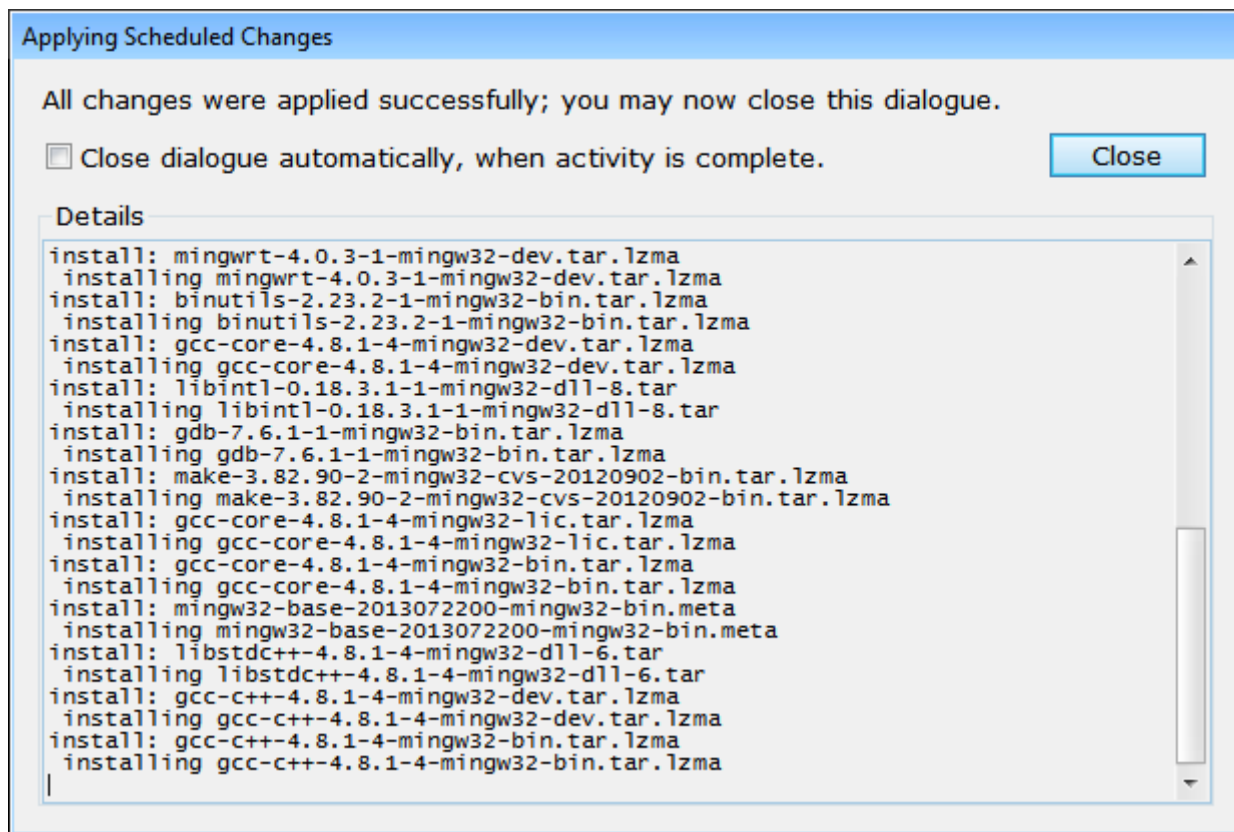
10. Затем выбираем пункт меню “Installation” и подпункт “Apply Changes”



11. Нажимаем “Apply”

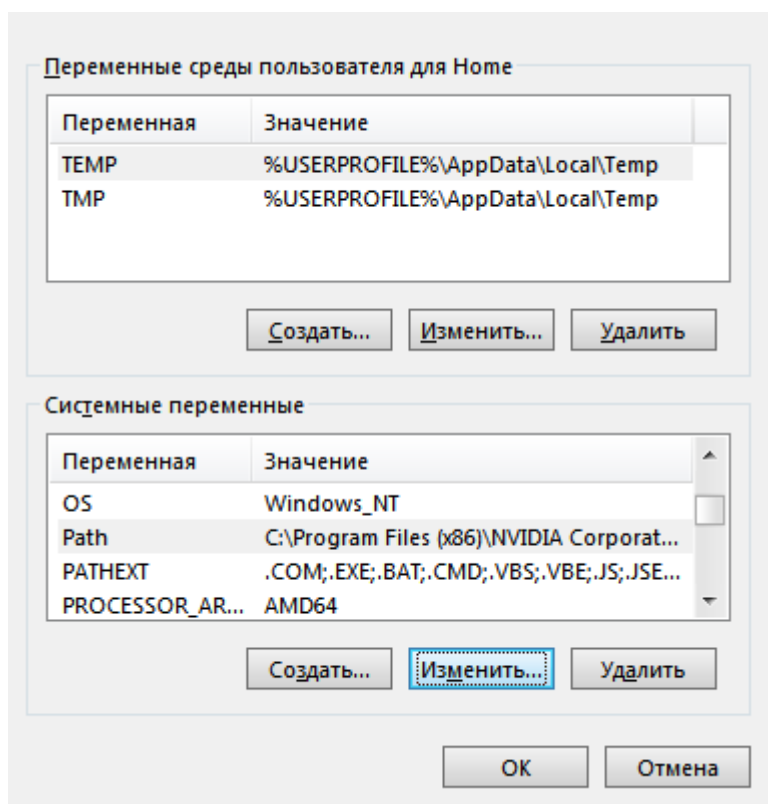


12. После того как все скачалось и установилось, закрываем диалог кнопкой “Close”

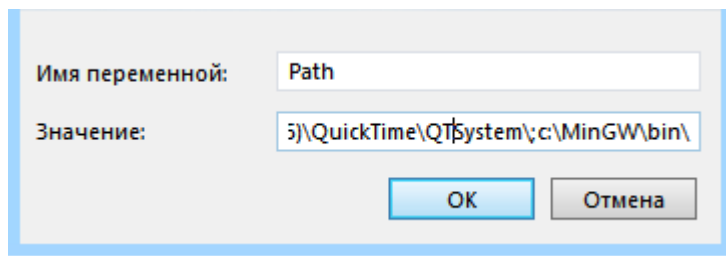


13. Закрываем MinGW Installation Manager

14. Затем заходим в Пуск, открываем Панель Управления – Система – Дополнительные параметры системы – Переменные среды – и в окне системные переменные ищем переменную “Path”



15. Нажимаем на “Path” два раза левой кнопкой мыши и в конце дописываем папку, где у вас установлен MinGW и его компиляторы (у меня это c:\MinGW\bin\)



Внимание!!! Заметьте, что переменные окружения разделяются точкой с запятой (;) и не содержат пробелов.

Одной из ошибок может быть наличие пробела после последнего слеша в c:\MinGW\bin\

16. Принимаем изменения
17. Открываем Notepad++ и выбрав пункт меню “Плагины – Plugin Manager”, устанавливаем NppExeс
18. Пишем простенький код, например:

```
#include <iostream>

int main()
{
    std::cout << "Hello" << std::endl;
    return 0;
}
```

19. Сохраняем под любым именем с расширением .cpp
20. После нажимаем F6 и вводим следующий код:

```
NPP_CONSOLE 1
NPP_SAVE
cd $(CURRENT_DIRECTORY)
cls
g++ "$(FULL_CURRENT_PATH)" -o
"$(NAME_PART).exe"
$(NAME_PART).exe
```

